



# Axel BUÉE

Producer - Stage ou Apprentissage

## CONTACT

-  +33 6 84 02 40 88
-  axel.buee@gmail.com
-  [www.axel-buee.com](http://www.axel-buee.com)
-  4 Square Vivaldi, Le Chesnay-  
Rocquencourt, 78150

## COMPÉTENCES

- **Français:** C2 | Projet Voltaire 657
- **Anglais:** C2 | TOEIC 990/990

- **Méthodologies Agile**
- **JIRA / Notion / Linear**
- **Confluence**
- **Suite Google**
- **Pack Office + Excel + VBS**
- **Développement de jeux**
- **Unity3D + C#**
- **Python**
- **Git**
- **SQL**

## FORMATIONS

**ISART Digital | 2024 - 2025**

**Formation Producer**

**ESIEE PARIS | 2018 - 2021**

**Ingénieur en informatique**

Cycle ingénieur en informatique **en apprentissage**, option «Applications 3D et technologie des médias»

**EPITA | 2016 - 2018**

**Classe préparatoire intégrée**  
4ème semestre à **Séoul** en **Corée du Sud** à **Sejong University**

## EXPERIENCES

**Software Engineer - CDI - Travail à distance**

à **Wiremind** **2021 - Aujourd'hui**

Développements sur des sujets de scraping:

- Identifier les protections et analyser le workflow des sites + Gestion des proxies, rotation IP,...
- Étudier le workflow d'applications mobiles pour trouver les calls API ayant des données.
- Créer des spiders Scrapy et workflows.
- Monitoring Elasticsearch / Kibana / Grafana

Développements Full-Stack :

- Création de routes API REST en Python (Flask)
- A/B testing
- Tests unitaires avec Pytest.
- Nouvelles features avec Angular, TS et CSS.

**Développeur Full-Stack - Apprenti - Hybride**

à **Dassault Systèmes** **2020 - 2021**

Amélioration d'un outil existant en tenant compte des technologies utilisées :

- Création des templates d'emails en XML.
- Proposition et ajout de fonctionnalités.

Ingénierie de conception d'un ERP :

- Rédaction de spécifications techniques (Diagrammes UML, maquettes) selon le cahier des charges fourni par le client.
- Création d'une nouvelle page web sur le site interne de l'équipe en PHP / Javascript / HTML / CSS avec architecture MVC.
- Création des sessions d'audits à partir d'un fichier CSV.
- Intégration du système d'authentification et vues client/admin

**Chargé de projet - Apprenti - Hybride**

à **Dassault Systèmes** **2018 - 2020**

Gestion de projet d'amélioration des actions préventives :

## PROJETS PERSONNELS

---

### **"NosTaleRaidPlanner"** 2023

Bot Discord pour simplifier l'organisation de raids. Le bot est fonctionnel avec en moyenne 40 utilisateurs actifs au quotidien. Réalisé en python avec DiscordPy et hébergé sur Fly.io ainsi qu'une base de données PostgreSQL hébergée sur Supabase.

### **"Orlog Mobile"** 2023

Jeu mobile basé sur le mini-jeu du Orlog tiré de Assassin's Creed Valhalla réalisé sous Unity en C# avec modèle IA entraîné sur PyTorch en Python. Utilisation de Unity Remote 5 durant la phase de développement pour tester sur smartphone directement. Mise en place de parties en réseau en cours.

## PROJETS ACADÉMIQUES

---

### **"WAKE UP" Jeu VR** 2021 (6 mois)

Jeu vidéo en Réalité Virtuelle de type Escape Room sous Unity en C# et avec XR VR. Compatibilité avec Oculus Rift & Quest ainsi que HTC Vive. Écriture de shaders customs. Le joueur peut se téléporter dans la pièce et interagir avec certains objets afin de résoudre les énigmes.

### **"TRISKEL"** 2018 (3 mois)

Jeu PC réalisé avec Unity où le joueur peut passer du mode RTS (Real-Time Strategy) au mode TPS (Third Person Shooter) selon le besoin de la situation ou la préférence du joueur.

- Regroupement, modification et écriture de documentation.
- Mise en place des cérémonies agiles.
- Assurer la formation des membres de l'équipe sur tous les services de prevent.
- Assurer de la bonne exécution des 28 services de prevent.
- Création de dashboards interne pour assurer le suivi de chaque service avec leurs KPIs.
- Création de rapports BI + widgets avec SAP BI.
- Présentations régulières de l'avancé du projet aux top management ainsi que des choix retenus

#### Développements :

- Développement de scripts Python et VBS pour automatiser les tâches répétitives de l'équipe.
- Maintenance site web interne de l'équipe.

#### **Développeur - Stagiaire - Sur site**

à **UTSIT**

**2018 (6mois)**

Accompagnement de l'équipe sur des améliorations informatiques.

- Développement WEB (HTML/PHP/Javascript)
- Intégration d'APIs et test avec Postman
- Maintenance site WEB sous Wordpress
- Maintenance site WEB sous Assoconnect

### **"PLOUF NINJA"**

**2020 (1 mois)**

Mini-jeu avec manipulation de mesh sous Unity avec C#. Des bombes se dirigent vers le joueur et déforment le sol en explosant. Le but est de rester en vie le plus longtemps possible en esquivant les trous qui se remplissent d'acide.

### **"DOES THIS PERSON EXIST?"**

**2021 (3 mois)**

Jeu web sous architecture micro-services avec Docker. Chaque micro-service utilise un langage de programmation différent (NextJS, React, React-bootstrap, NodeJS, Flask, Django, MongoDB, PostgreSQL). Utilisation d'une API qui génère de faux visages ainsi qu'une base de données de vrais visages. Le but est de trouver le visage qui existe vraiment parmi les deux proposés.